



UNIVERSIDAD
TÉCNICA DE AMBATO

Manual de Herramientas

Videoconferencia

DE@DV

DIRECCIÓN DE EDUCACIÓN A
DISTANCIA Y VIRTUAL



VIDEOCONFERENCIA

La videoconferencia es una actividad sincrónica, en la cual los estudiantes pueden interactuar entre sí y a su vez con el moderador en tiempo real. Para el efecto, el aula virtual cuenta con la aplicación BigBlueButtonBN,

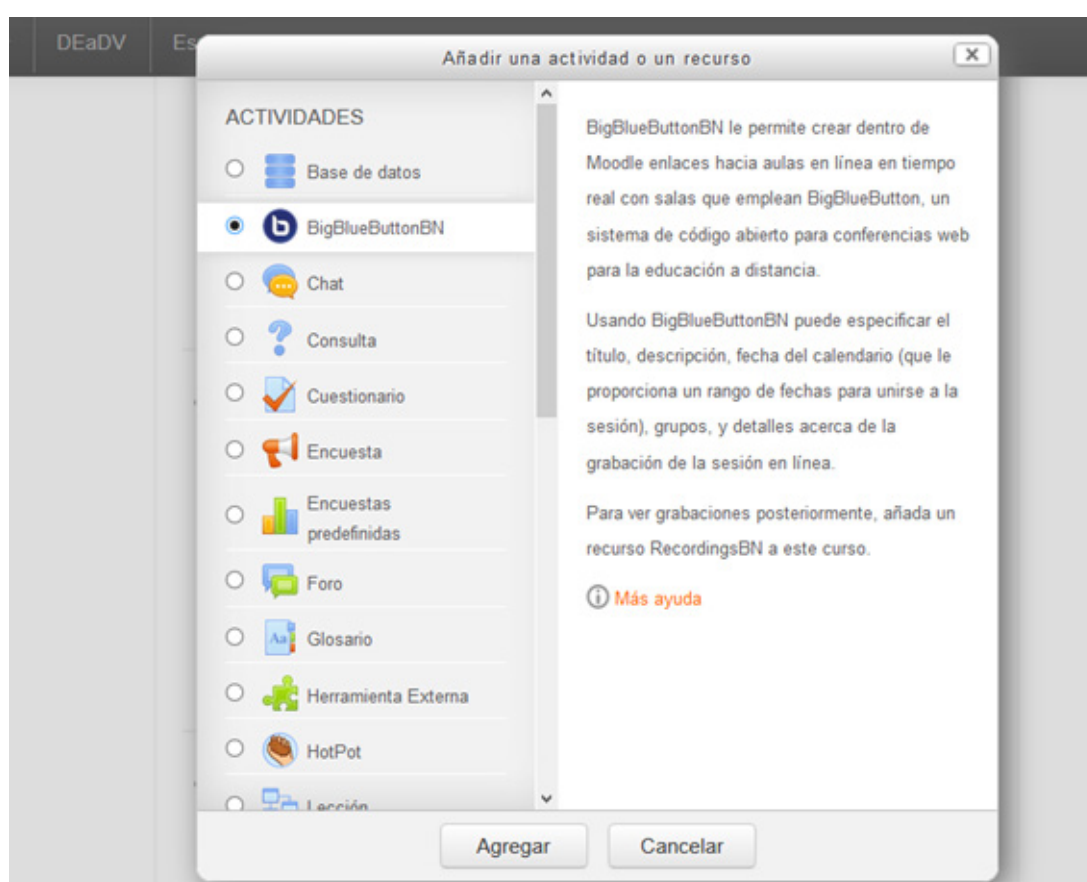
la cual nos permite trabajar simultáneamente con varios estudiantes. Para adicionar esta actividad debemos en primer lugar dar clic sobre el enlace añadir una actividad o un recurso.

The screenshot shows a web browser window with the URL `educacioncontinua.uta.edu.ec/course/view.php?id=95`. The page title is "AULA BASE INTERSEMESTRAL" and the user is logged in as "Marcos Benítez". Below the title, there is a breadcrumb "Área personal > AULA_B_INTER" and a button "Activar edición". The main content area contains a list of course sections, each with a plus icon and an "Editar" button:

- ZONA DE INFORMACIÓN
- ZONA DE REBOTE
- ZONA DE CONSOLIDACIÓN Y EVALUACIÓN

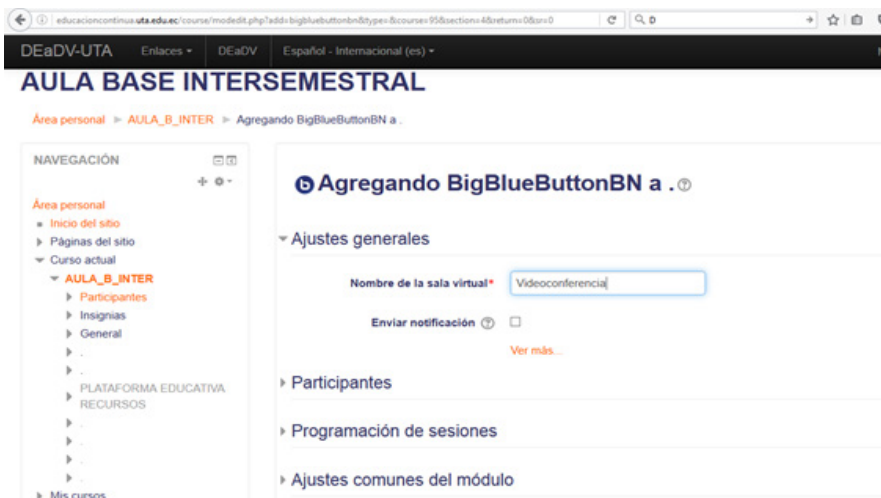
At the bottom of the list, there is a button labeled "+ Añadir una actividad o un recurso", which is circled in green in the image.

En la siguiente pantalla debemos seleccionar la opción BigBlueButtonBN y dar clic en el botón Agregar.

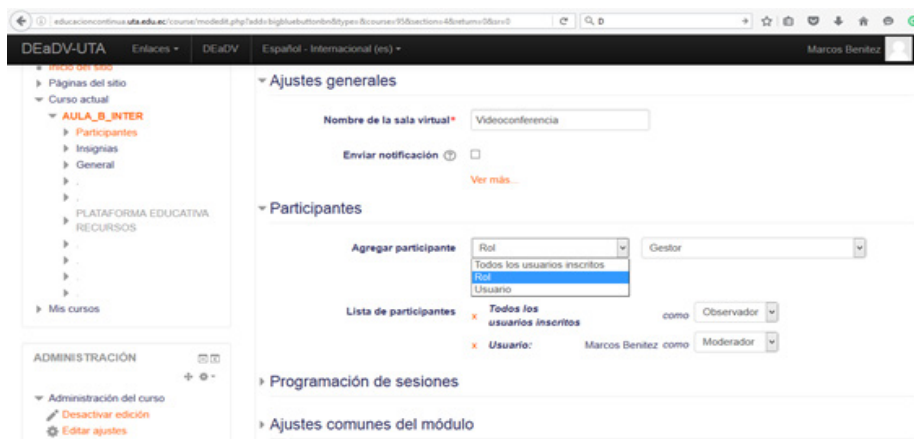




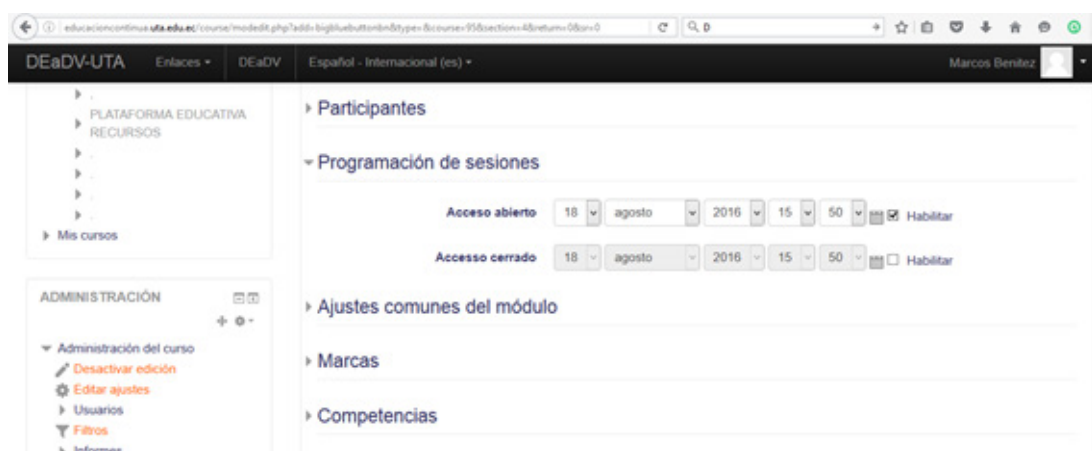
A continuación se nos desplegará la pantalla de ajustes de la actividad. En el menú desplegable de “ajustes generales” encontraremos una caja de texto en la cual procederemos a escribir el nombre de la sala virtual.



En el menú desplegable “participantes” podemos seleccionar los participantes autorizados para la realización de la videoconferencia. Para que participen todos los integrantes del curso, es conveniente seleccionar la opción “Todos los usuarios inscritos”.

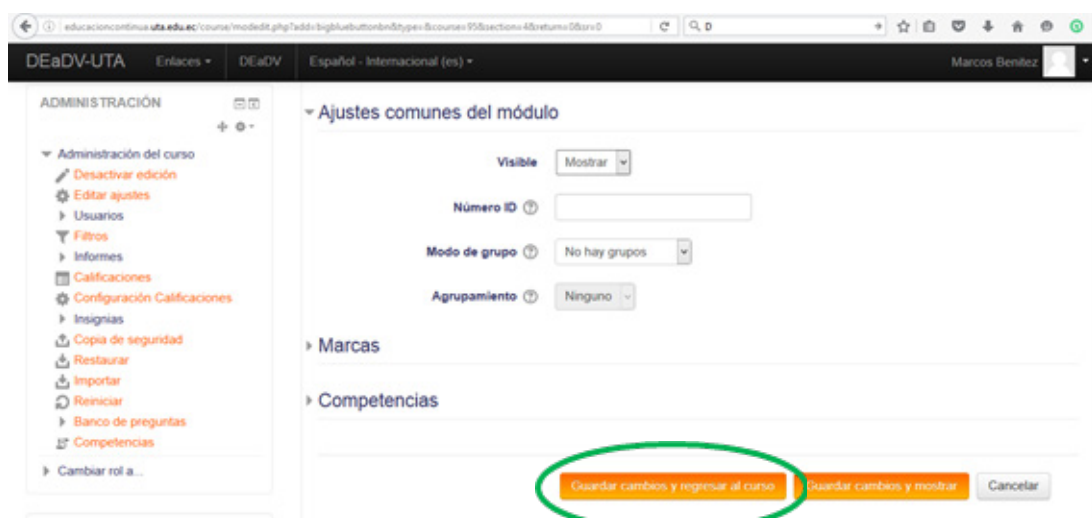


En el menú desplegable “Programación de Sesiones” se seleccionan las fechas de inicio y fin de la actividad (de así requerirse).



Finalmente en el menú desplegable “ajustes comunes del módulo” pondremos en “Mostrar” la opción “Visible”. Procederemos luego de ello a

dar clic en la opción “Guardar Cambios y Regresar al Curso” para finalizar la configuración de la actividad y dejarla lista para su acceso.





Procederemos a dar clic en la actividad que ha sido creada para visualizarla.

Editar ▾

- ✚ ZONA DE INFORMACIÓN Editar ▾
- ✚ ZONA DE REBOTE Editar ▾
- ✚ ZONA DE CONSOLIDACIÓN Y EVALUACIÓN Editar ▾
- ✚ **Videoconferencia** Editar ▾

+ Añadir una actividad o un recurso

Luego de dar clic en la actividad (Videoconferencia) deberemos dar clic en el botón “Unirse a la sesión”.

educacioncontinua.uta.edu.ec/mod/bigbluebuttonon/view.php?id=5279

DEaDV-UTA Enlaces ▾ DEaDV Español - Internacional (es) ▾ Marcos Benítez

AULA BASE INTERSEMESTRAL

Área personal ▸ AULA_B_INTER ▸ ▸ Videoconferencia

NAVEGACIÓN

- Área personal
 - Inicio del sitio
 - Páginas del sitio
 - Curso actual
 - AULA_B_INTER**
 - Participantes
 - Insignias
 - General
 - .
 - PLATAFORMA EDUCATIVA
 - RECURSOS
 - .

Videoconferencia

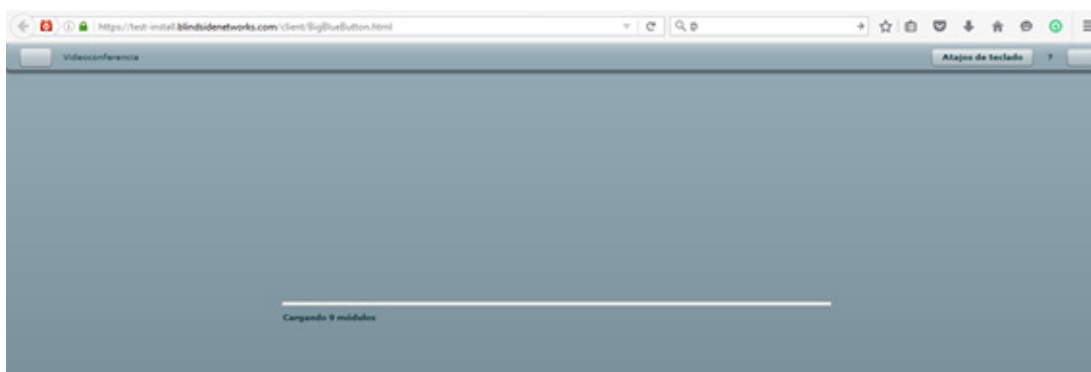
Esta sala de conferencia está lista. Puede unirse a la sesión ahora.

Unirse a la sesión

Grabaciones

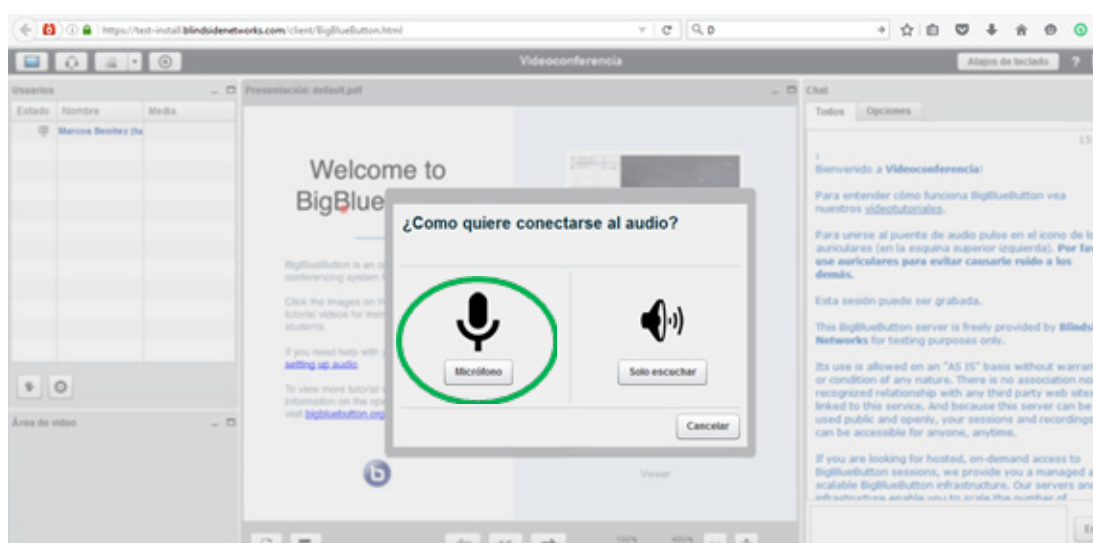
No hay grabación para esta reunión.

Posteriormente deberemos esperar unos segundos hasta que todos los componentes de la aplicación BigBlueButton se inicien adecuadamente.



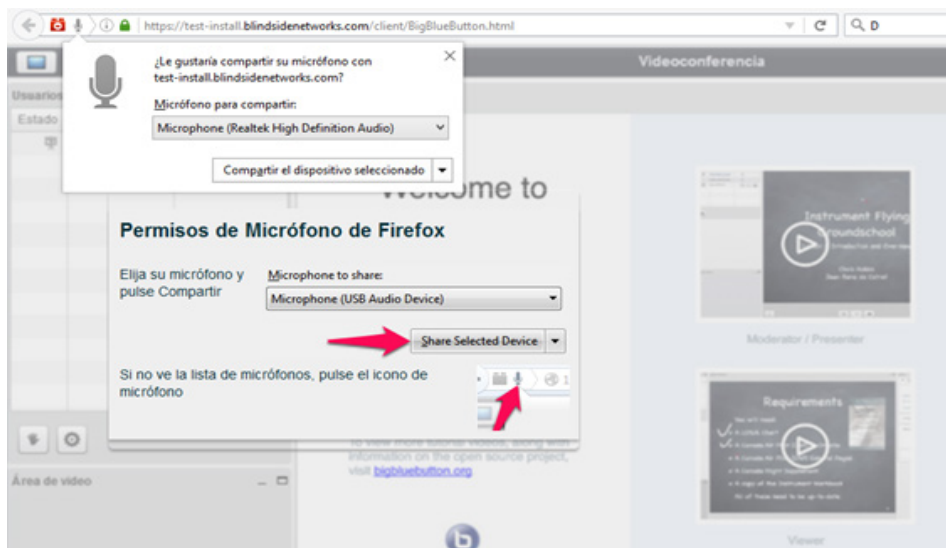
La siguiente pantalla en aparecer nos ayudará a configurar los parlantes y el micrófono. Para iniciar debe dar clic en el botón “Micrófono”.

dar clic en la opción “Guardar Cambios y Regresar al Curso” para finalizar la configuración de la actividad y dejarla lista para su acceso.

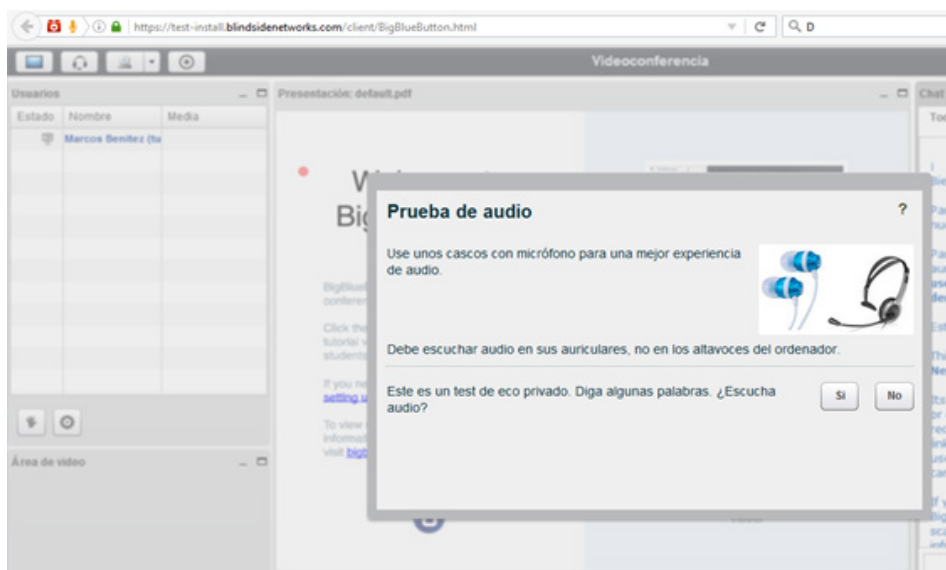




Debe seleccionar la opción
“Compartir el dispositivo
seleccionado”



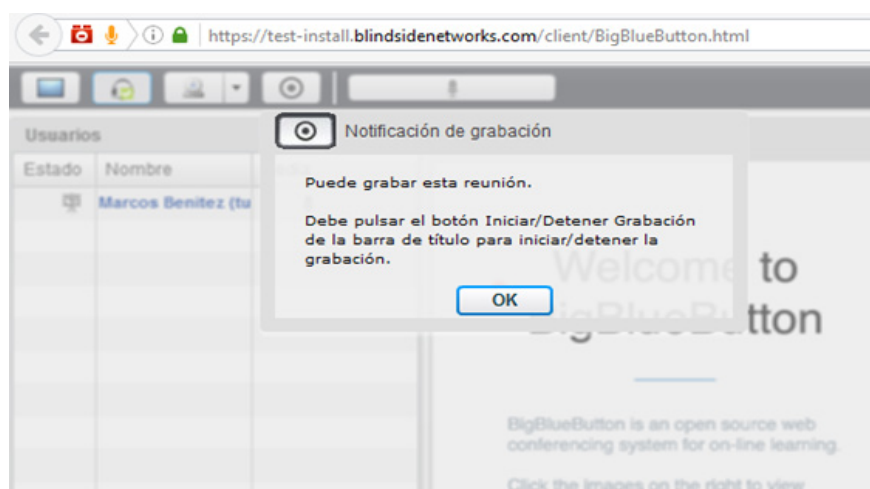
El sistema realizará una prueba de haber escuchado el audio correspondiente. la confirmación en el caso



Luego se nos desplegará la pantalla que nos muestra el área de trabajo de la aplicación, en la cual podremos ver nuestro nombre.

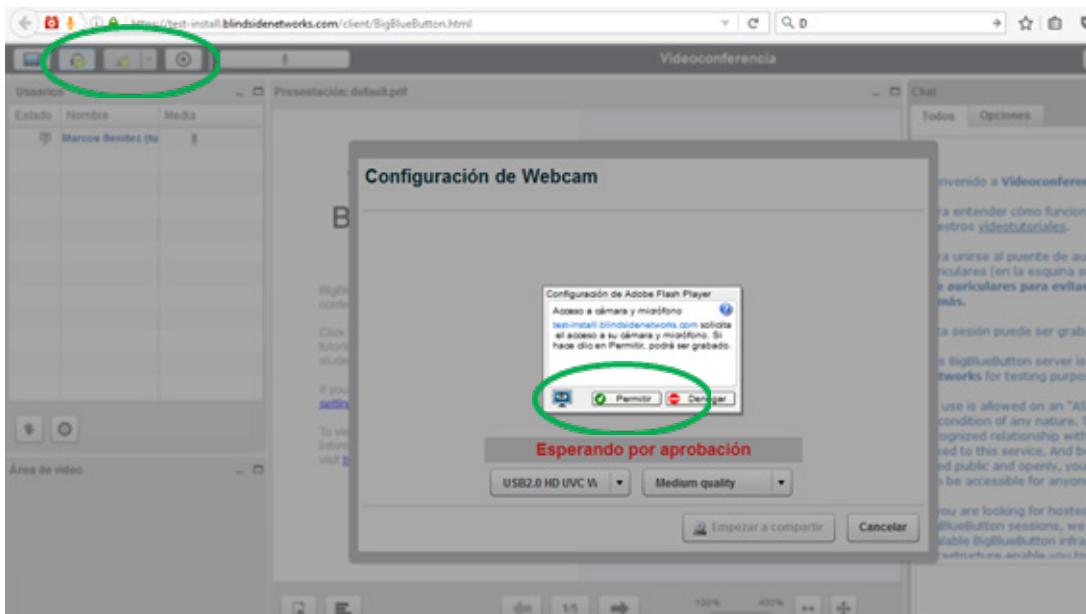


En caso de querer grabar la videoconferencia podrá iniciar o detener la misma mediante el botón correspondiente:

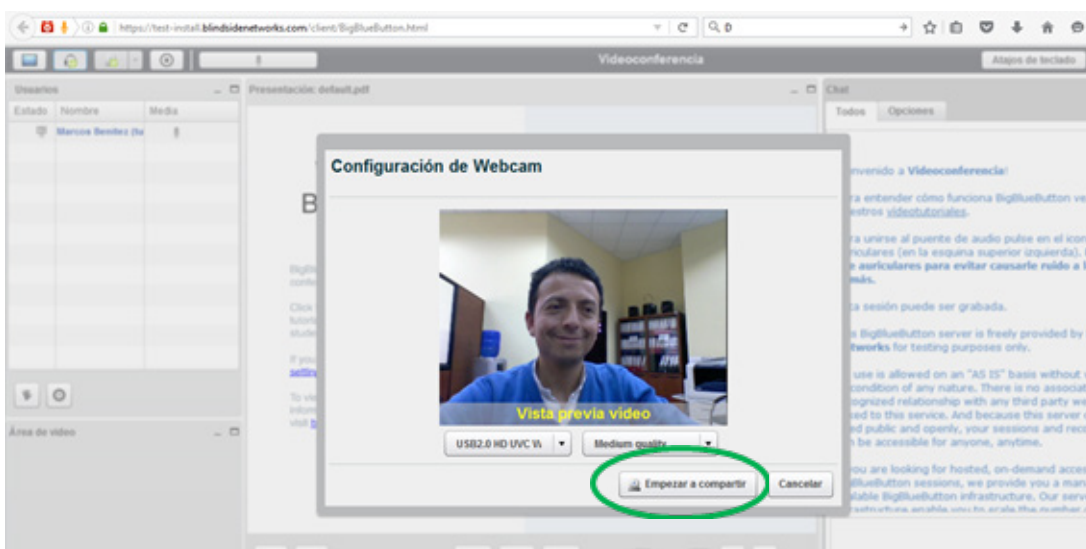




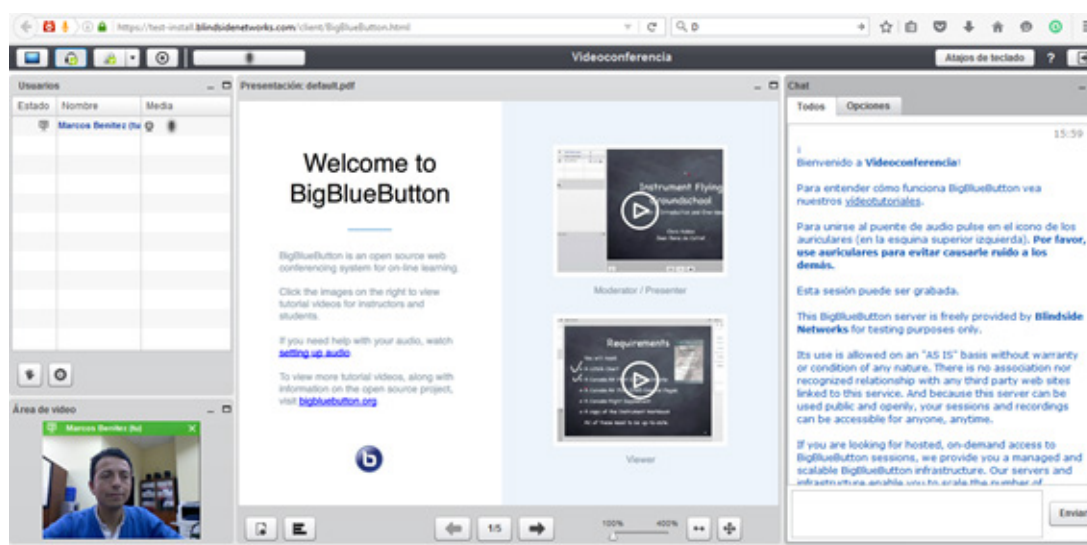
Para compartir el video de nuestra webcam deberemos dar clic en el botón con el ícono de la videoconferencia y posteriormente presionar el botón “permitir”



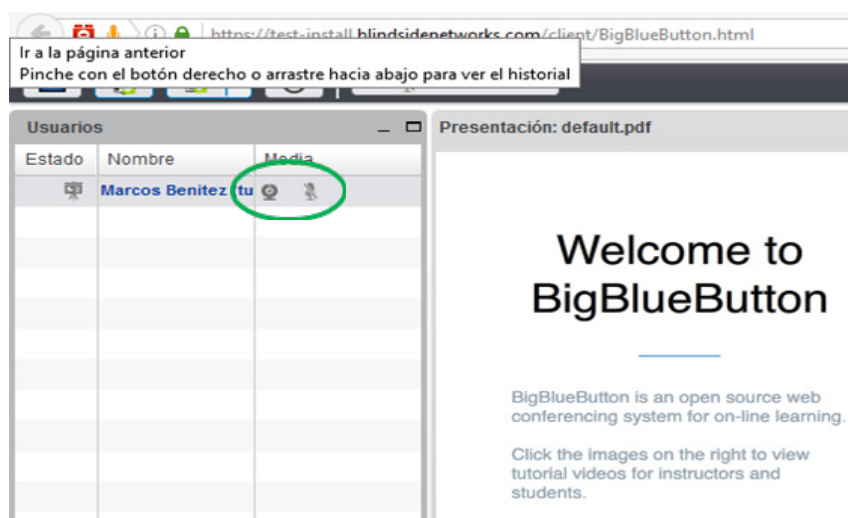
Luego se nos desplegará la vista previa del video de nuestra webcam. Para compartir con todos el video debemos dar clic en el botón “Empezar a compartir”.



Podremos ver nuestro video compartido en el “Área de video” ubicada en la parte inferior izquierda de la aplicación.



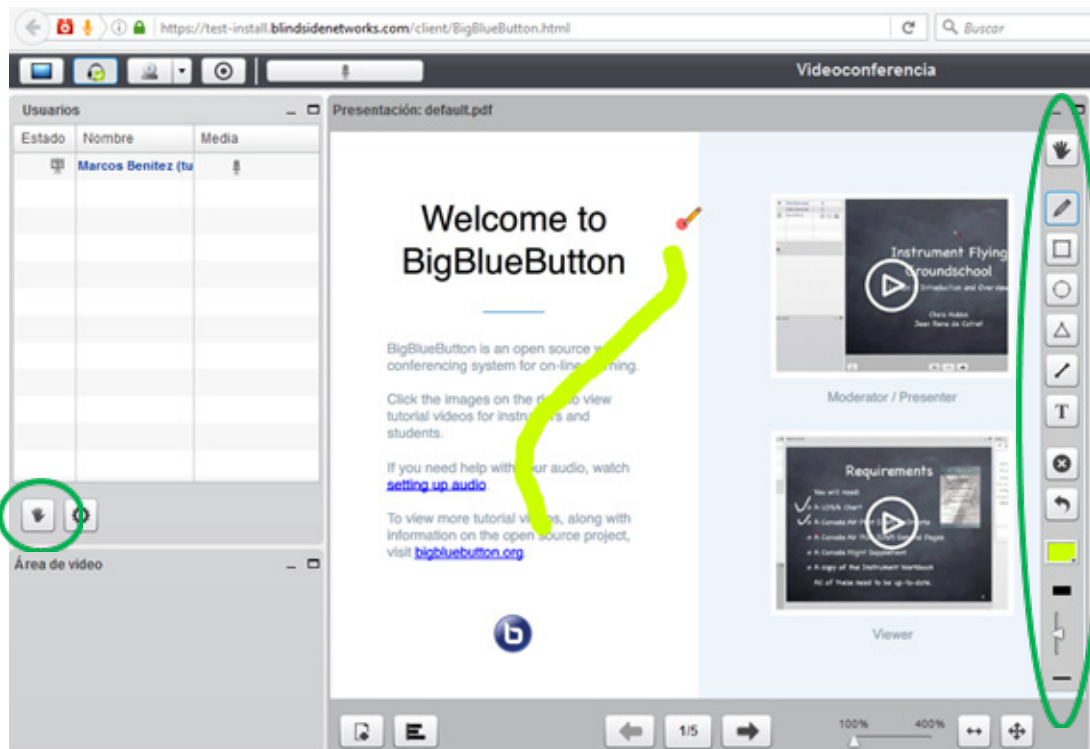
De ser el caso podemos activar o desactivar nuestro video y/o nuestro audio, dando clic en los botones correspondientes:





Otro punto importante de la aplicación es la posibilidad de utilizar la pizarra digital tanto por el moderador como por cada uno de los participantes, siendo el moderador quien le da la posibilidad a un participante de utilizar la pizarra. La pizarra digital cuenta con varias herramientas para dibujo como el lápiz (dibujo a mano alzada), texto o botones con figuras geométricas que nos permitirán

dibujar cuadrados, círculos, triángulos o líneas. Además podemos seleccionar el color y grosor de las líneas de nuestros trazos. Un elemento importante es el ícono de la “mano”, la cual al ser seleccionada por un participante servirá como alerta al moderador, para que éste le dé la palabra activándole el audio o permitiéndole el uso de la pizarra digital.



Al presionar el ícono de la “mano” obtendremos la siguiente pantalla, en la cual podremos elegir una de las siguientes opciones:



Si seleccionamos la opción de “Estado de mano levantada”, en nuestro Estado aparecerá el ícono de la mano.



Para quitar el estado de “mano levantada” se debe dar clic otra vez en el ícono de la mano.

Una opción importante dentro de la videoconferencia es el Chat, el cual estará siempre presente en el lado derecho de nuestra aplicación.

